## Vak:               Informatica

**Klas:              V6**

Dit is de studiewijzer voor het derde leerjaar informatica. Hierin vind je wat je verondersteld wordt te doen, wanneer je het af moet hebben en aanwijzingen over hoe je het werk volgens mij het beste kunt doen. Ook als er lessen uitvallen blijft deze studiewijzer geldig. Je doet er verstandig aan deze studiewijzer regelmatig te bekijken. Probeer je er zoveel mogelijk aan te houden.

**Bij het samenstellen van deze studiewijzer ben ik er van uitgegaan dat je naast de lessen nog MINSTENS 2 KLOKUREN PER WEEK aan informatica besteedt. Dit is echt nodig om bij te blijven.**

De indeling is per week. De bedoeling is dat je aan het **eind** van de week alle activiteiten van de week klaar hebt.

| **Week**  | **Voorbereiding** | **Activiteiten** | **Aanwijzingen** |
| --- | --- | --- | --- |
| 36 | . | Bespreken gang van zaken dit leerjaar.Werken aan ABM H3 opdracht 1 tm 6 + 8 + 12 Indelen in groepen en kiezen onderwerp POABM |  |
| **37/38/39/40/41/42** | **Denk eraan dat je ook buiten de lessen stevig (=minstens 2 uren per week) werkt aan de po. Met alleen de lessen red je het niet!** | Werken aan POABM |  |
| 43 | Herfstvakantie | Geen informatica toets |  |
| 44 | **Afmaken POABM** | **Inleveren POABM****Presentaties POABM** |  |
| **45/46** | **Toetsweek 1** | **Geen toets informaticaWerken aan presentatie POABM** |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **47** |  | **Vervolg presentaties POABM** |  |
| **48** |  | Werken aan POHardware |  |
| **49** |  | **Inleveren POHardware** Indelen in groepen en kiezen onderwerp POGamedesign. Doorwerken tutorials Gamemaker 8.0. |  |
| **50/51** |  | Werken aan POGamedesign |  |
| **52/1** | Kerstvakantie |  |  |
| **2** |  | Werken aan POGamedesign |  |
| 3 |  | **Inleveren POGamedesign** |  |
| **4/5** | **SE2** | **Geen toets informatica** |  |
| 6 |  | Indelen in groepen en kiezen onderwerp POKeuze. |  |
| **7** |  | Werken aan POKeuze |  |
| 8 | Voorjaarsvakantie |  |  |
| **9/10/11** |  | Werken aan POKeuze |  |
| **12/13** | SE3 | Geen toets informatica. |  |
| **14** |  | ****Inleveren POKeuze****  |  |
| **15/16/17** |  | Presenteren POKeuze | Zodra je alle presentaties POKeuze zijn gedaan, zijn de informatica lessen afgelopen. |
| **18/19** | Meivakantie |   |   |